

Un message d'EA/DICE au sujet de Battlefield 2

Postée par [BF_SLD](#) le samedi 23 juillet 2005 à 12:41



Bonjour a tous. Merci à vous tous, Battlefield 2 a vu un grand succès dans le monde.

Depuis son lancement, nous avons essayé de donner a Battlefield 2 tout l'appui qu'il mérite en libérant des patches avec les corrections et les améliorations que vous avez demandées.

Malheureusement, nous n'avons pas réussi a atteindre le niveaux que nous avons fixés pour nous-mêmes. Tous ceux de EA et DICES travaillent extra dur pour s'assurer que votre expérience de Battlefield 2 s'améliore nettement dans les prochaines semaines.

Vers fin août, nous libérerons un nouveau patch appelée 1.03.

Ce patch est actuellement en cours et subira l'essai complet pour éviter les problèmes qui se sont produits dans le passé. Pour s'assurer vous soyez à jour jusque-là ; assurez-vous que vous avez installé le dernier patch sortie 1.02, que vous pouvez télécharger [ici](#).

Voici justes quelques une des corrections que vous pouvez compter voir dans le patch 1.03 :

- Améliorations d'exécution de serveur et de client.
- Navigateur amélioré de serveur - Favoris et listes supplémentaires d'histoire.
- Point - empêchement de récolte massive - le jeu arrêtera les points du Support/Medic/Engineer ce servent de faille.
- Squad - le chef de squad verrouillé recevra un message si quelqu'un veut se joindre.
- Beaucoup d'améliorations du HUD - voir les noms des autres dans votre véhicule, changer de niveau de zoom selon le véhicule, le zoom de la carte, selon le type d'installation de carte (16, 32 ou 64 joueurs) etc...
- Teamkilling change - la logique de la façon dont des teamkills sont dépistés sera changée.
- Modification du Gameplay - le travail de groupe en hélicoptères de transport sera changé.
- Le score additionnel change - des joueurs qui détruisent les capitaux d'un commandant ennemi auront des points.

Il y a plus de 140 corrections et les améliorations dans le patch 1.03 et nous attendons avec intérêt que chacun passent en 1.03 pour obtenir la meilleure niveau d'expérience de Battlefield 2.

Nous savons également qu'il y a toujours un souci avec la disponibilité des places sur les serveurs ranked. Nous tous sommes enchantés que ce nouveau dispositif a été si populaire, mais nous savons que bon nombre d'entre vous ont du mal à obtenir une place sur un serveur ranked, particulièrement aux heures maximales. Nous prenons de grandes mesures et investissons fortement pour s'assurer que chacun puissent éprouver ce côté du Battlefield 2. Les nouveaux serveurs officiels sont entrés en service en Europe et aux ETATS-UNIS. ces semaines, vous verrez beaucoup plus entrer en service dans les prochaines semaines. Notre vision est de s'assurer que jamais vous ne deviez attendre pour obtenir une place sur un serveur ranked.

Merci pour être de tels grands fans de Battlefield 2. Nous vous avons écouté et nous sommes déterminés a faire de Battlefield 2 le meilleure shooter online expérience. Nous espérons que vous aimerez les changements qui viennent.

L'Équipe De Battlefield 2

ps: désolé pour la traduction a l'arrache, peu mieu faire 😊

Bataillon Francophone - Par ce qu'on le vaut bien

http://www.bataillon-francophone.com/site/index.php?file=News&op=index_comment&news_id=140