

# EOD2: patch 1.1

Postée par [BF\\_stefr-frenchy](#) le mardi 24 avril 2007 à 11:45



Salut

EOD n a pas trainé pour nous sortir un enorme patch,1.1 go,heureusement cela va supprimer pas mal de disequibre entre les classes,tout ceux qui s etait abonné au snipe (au minimum la moitie du groupe sur la plupart des serveurs 

) vont un peu déchanter 

et c est tant mieux pour les autres 

Vous trouverez le detail du changelog dans la suite.Les dev.ont aussi pondus de nouveaux [skins](#) pour les vietnamiens

Bon les liens:

Pour le fichier RAR le pass est :**popsmoke**

[url=http://www.gameupdates.org/details.php?id=1058]

[GamesUpdate.org](http://www.gameupdates.org/)[/url]

Fichier Client version 1.1

[PlanetBattlefield](#)

[Total BF2](#)

[Internode](#)

[Sugarhill](#)

Et bien bon dl et surtout bon jeu avec beaucoup moins de sniper 



Et voila le changelog du 1.1,au passage je vous rappelle que pour eviter la "galere"du raccourci bureau,je vous conseille vivement d utiliser ModJive:ça change la vie 

EVE OF DESTRUCTION - CHANGELOG 1.1 :

Modifications des classes de soldat :

Sniper USAR, NVA, VC:

- \* Modification des fusils: augmentation du recul, de la déviation et de la chute (trajectoire courbe sur longue distance). Réduction de la quantité de munitions transportées.
- \* Suppression de la mire sur tous les fusils à lunette.
- \* Réduction du nombre de chargeurs de l'arme secondaire à 2.
- \* Suppression des grenades à main, remplacées par des grenades fumigènes.
- \* Réduction du nombre de mines anti-personnelles à 1. En cas de réapprovisionnement un maximum de 2 mines par joueur pourront être déployées en même temps.

Médecin USAR, NVA, VC:

- \* Suppression des grenades à main, remplacées par des fumigènes violets pour US, bleus pour VC

#### Eclaireur USAR:

- \* Nouvel éclaireur: lance-grenades M79 comme arme principale, 5 grenades
- \* CAR-15, grenades à main et fumigènes à débloquent
- \* Nombre de grenades fumigènes M79 réduit à 2 et délai de rechargement plus long.

#### Eclaireur NVA, VC:

- \* Augmentation du nombre de grenades fumigènes à 2.

- Mise à jour des modèles de soldat.
- Nouveau soldat forces spéciales et skin.
- Nouvelle grenade fumigène pour snipers.
- CAR-15 silencieux débloquent par l'éclaireur
- Réduction du nombre de balles du Colt 1911: 13 à 8

#### Modifications des cartes:

- Support des modes solo et coop ajouté à: Close Fire, Dawn at the Rice Paddies, Radio Tower et Truong Son Chasm.
- Support des modes solo et coop rectifié pour: Deep Jungle, Lost in Vietnam Day, Lost in Vietnam Night, Purple Haze et Who'll Stop the Rain.
- Remplacement des kits sur Deep Jungle et Stream par des kits de type forces spéciales.
- Mise à jour Deep Jungle: éclairages et nouveaux passages en haut de la montagne
- Mise à jour Dawn at the Rice Paddies
- Mise à jour River Run.
- Mise à jour River Run the Aftermath.
- Mise à jour Overrun.
- Mise à jour Overrun the Beginning.
- Mise à jour We Were Soldiers Once pour éviter des crashes en 32 & 64 joueurs.
- Mise à jour Lost in Vietnam Night pour éviter des crashes, 64 joueurs
- Mise à jour Lost in Vietnam Day.
- Mise à jour Radio Tower pour éviter des crashes en 32 & 64 joueurs.

#### Modifications des armes:

- Modification du son du mortier pour ne plus l'entendre sur toute l'étendue de la map.
- Modification de la cadence de tir du mortier pour éviter le "mortar spamming"
- Rectification de la puissance des M60 montées sur véhicule.
- Modification du débattement des M60 montées sur hélico.

#### Modifications des véhicules:

- Rectification du netcode manquant sur les jeeps M151A2.
- Rectification du netcode manquant sur l'arme DSHK des jeeps Gaz69
- Modification des collisions sur les chenilles du M48 pour éviter les glissades.

#### Modification de la végétation:

- Rectification d'un problème de collisions entre la végétation (buissons) et les projectiles. Ceux-ci ne seront plus stoppés.
- Rectification d'un problème avec la vigne vierge.

Modèles de soldat:

-Nouveaux modèles de soldats VC, hommes & femmes.

---

Bataillon Francophone - Par ce qu'on le vaut bien

[http://www.bataillon-francophone.com/site/index.php?file=News&op=index\\_comment&news\\_id=243](http://www.bataillon-francophone.com/site/index.php?file=News&op=index_comment&news_id=243)