

Patch 1.25 dispo

Postée par [BF_stefr-frenchy](#) le mardi 24 avril 2007 à 19:12

Salut

Cela vient de sortir aujourd'hui le patch 1.25 est prêt il fait 280 Mo, pour voir le changelog de ce dernier voir la suite

Liens de téléchargement:

[Electronic art](#)

[EliottNess 1](#)

[EliottNess 2](#)

[Internode](#)

Et pour le serveur dédié

[Serveur Windows](#) _

[Serveur Linux](#)

Donc voilà le petit message de Dice, tiens je n'ai pas vu si ils parlaient du 1.3



Salutations !

Le patch 1.25 pour Battlefield 2142 est disponible à partir d'aujourd'hui. Nous voulons remercier tous les joueurs qui ont participé à la beta test de cette mise à jour, et nous ont reporté soigneusement les éléments à améliorer.

Grâce à tous ceux qui par exemple ont piloté les vaisseaux, ou multiplié les tirs de missiles AA contre ces mêmes vaisseaux; nous avons pu rectifier le comportement des missiles AA et des vaisseaux.

Le Patch 1.25 sera en ligne aujourd'hui à: 5pm CET / 4pm GMT / 11am EST / 8am PST.

Voici les principales améliorations du patch :

- Correction du problème d'identifiant PunkBuster dupliqué
- Baisse du volume de l'explosion du Titan à la fin de la manche
- Correction des drones des chefs de groupe afin qu'ils ne tuent plus le chef de groupe quand ils sont déployés
- Ajustement du rayon d'activation des APM
- Correction de l'affichage incorrect de caractères dans les classements d'efficacité sur les installations en polonais
- Correction du non affichage des grenades radar sur la mini carte
- Amélioration du suivi de tous les véhicules aériens par les canons anti-aériens
- Missiles SAAW: les dégâts infligés par le missile SAAW ont été légèrement augmentés.
- Correction de plusieurs problèmes de collision entre le terrain et le Titan pour empêcher les abus
- Ajustement des critères d'activation de l'e-mail parental durant l'enregistrement
- Ajustement des mines anti-personnel : la distance de déclenchement a été réduite. Les joueurs devront passer beaucoup plus près pour qu'une mine explose.
- Correction : la déviation des balles a été augmentée sur tous les grillages, pour éviter les abus. Il sera donc plus difficile d'atteindre une cible à longue et moyenne distance lorsque l'on tire à travers un grillage.

Cette mise à jour permet de poursuivre l'amélioration de Battlefield pour le plaisir de tous !

Avec l'arrivée de journées plus ensoleillées ici à Stockholm, nous regardons l'avenir et notamment sur l'été et

les projets pour continuer à améliorer Battlefield et suivre sa communauté. Par ailleurs, nous espérons régulièrement organiser des événements pour vous et avec vous sur des Challenges DICE. Dernièrement, nous avons joué contre deux excellentes équipes de la communauté et nous allons en rencontrer d'autres très bientôt !

Restez également en alerte pour un prochain Dog-Tag challenge avec les membres de DICE... 😊

Bataillon Francophone - Par ce qu'on le vaut bien

http://www.bataillon-francophone.com/site/index.php?file=News&op=index_comment&news_id=244