

du nouveau pour BF 2 et 2142

Postée par [BF_michtouille](#) le samedi 27 décembre 2008 à 11:20

[News]

TotalGaming a eu la chance d'aller faire un tour dans les studio de DICE à Stockholm, en Suède. Ils ont pu poser une vingtaine de questions à plusieurs membres de l'équipe, en particulier sur la série Battlefield (2, 2142, Heroes), sur Mirror's Edge, ainsi que sur les futurs jeux de DICE.

Pas de révélation fracassante concernant un "Battlefield 3", mais l'annonce d'une nouvelle map dans le patch 1.50 de BF 2, et de sa version 2142 dans un futur patch 1.51 (images à l'appui).

Je vous invite à lire la suite de la news dans laquelle nous avons fait un résumé de cette entrevue Pour commencer un résumé de l'interview, et ensuite des images de la nouvelle map :

Concernant Battlefield 2 tout d'abord, deux points ont essentiellement été abordés : l'équilibrage aérien et le problème du cheat.

Si vous avez déjà joué à Battlefield 2 vous avez certainement remarqué que l'équilibrage entre le F-35B et le J-10 est assez bancal :/

Une grande majorité des joueurs confirme que le J-10 est supérieur au F-35 à différents niveaux. D'après DICE, la solution qui consiste à réduire le hitbox du F-35 n'est pas la plus judicieuse car il est proportionnel à la taille du modèle du F-35 qui est par nature un peu plus grand que le J-10. Réduire le hitbox signifierai créer des zones du F-35 où les balles passeraient à travers. DICE a donc privilégié une légère diminution des capacités du J-10 à prendre un virage pour rééquilibrer les 2 appareils. Tous les beta-testeurs du patch 1.5 seront bien évidemment appelé à tester cette modification et à donner leur avis.

A propos du cheat, Barrie Tingle (producteur associé de Battlefield 2 et 2142) explique que c'est un problème récurrent dans les jeux (en ligne en particulier), et qu'ils essayent constamment de trouver des solutions. Un nouveau système de vérification des comptes, une meilleure stabilité et sécurité sur les serveurs de jeux ont été intégrés à ce nouveau patch. DICE travaillent en coopération avec Evenbalance et GameSpy pour stopper au maximum le développement des cheats sur leurs jeux.

En ce qui concerne Battlefield 2142, Barrie Tingle a insisté sur le fait qu'ils appréciaient énormément l'engagement des teams de moddings (sur Battlefield 2 aussi), et qu'ils étaient fier d'avoir pu intégrer 2 nouvelles maps issues de la communauté dans le patch 1.5 de BF 2142. A noter que les mises à jour de sécurité du patch 1.50 de BF 2 seront aussi implémentées dans le futur patch 1.51 pour BF 2142.

Pour conclure sur la série Battlefield, il précise qu'il n'excluent pas de faire un jeu ayant pour contexte la 2nd Guerre Mondiale ou le Vietnam si les joueurs en font sentir l'envie, et qu'ils accordent une grande importance justement à l'avis des joueurs et à leurs attentes.

Je ne parle pas des deux questions consacrées à Mirror's Edge que vous lirez si ca vous intéresse, et termine avec la dernière partie qui parle essentiellement de l'avenir de DICE.

De manière assez brève, on apprend dans cette dernière partie que DICE compte bien réutiliser dans ses futurs jeux toutes les avancées technologiques et techniques qu'ils ont pu faire dans les jeux précédents et qu'ils utilisent au maximum les nouvelles technologies à leur disposition qu'elles soient développées par leur studio ou pas. Cette constante évolution aura obligatoirement un impact sur la configuration minimale requise qui va naturellement augmenter, mais DICE assure que leur objectif est toujours de rendre accessible leur jeu au plus de personnes possible (on s'en doutait un peu). Ils expliquent aussi qu'ils sont "spécialisé" dans les FPS, que c'est ce qu'ils savent faire le mieux et qu'on est donc pas près de voir un FIFA10 by DICE. Electronic Arts (qui possède DICE), possède aussi plusieurs autres studios de développements dont chacun

est plus ou moins spécialisé dans un domaine. Enfin ils n'excluent pas un film basé sur un de leur jeu (plus sur Mirror's Edge que sur BF alors parce que les solos de BF sont assez... disons pas propice à faire un film xD).

Source et image sur

[BF_news](#)

Bataillon Francophone - Par ce qu'on le vaut bien

http://www.bataillon-francophone.com/site/index.php?file=News&op=index_comment&news_id=287